

Curriculum

Datos personales



Daniel Colmena Martos

- **E-mail:** daniel-colmena@hotmail.com
- **Teléfonos:** móvil: +34 689369258, fijo: +34 868092752
- **Art Portfolio** [↗](#)

Formación académica

- **2025-2026:** Curso de Especialización de Ciberseguridad en Entornos de las Tecnologías de la Información - CIFP Carlos III (en curso)
- **2022-2023:** Curso de Especialización en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual - CIFP Carlos III
- **2020-2021:** Ciclo Superior de Formación Profesional: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma - CIFP Carlos III
- **2018-2019:** Grado de Ingeniería Informática (1er trimestre, Universidad de Murcia)
- **2016-2018:** Ciclo Superior de Formación Profesional: Desarrollo de Aplicaciones Web - CIFP Carlos III

Experiencia profesional

- **08/2022 - 10/2022:** Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones y servicios para cliente automovilístico. Empresa: NTTData Spain.
- **02/2021 - 02/2022:** Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones y servicios web de la Universidad Politécnica de Cartagena.
- **07/2018 - 12/2018:** Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones de escritorio (C#, .NET, SQL). Empresa: Kiteris Solutions.

Formación complementaria

Cursos

- Diseño y Creación de Personajes y Criaturas Digitales EOI ([Enlance](#))
- Tecnologías Gráficas para la generación de videojuegos ([Enlance](#), [Diploma](#))
- Desarrollo de videojuegos y realidad virtual con Unity3D (SEFCARM / PixelBlack)
- Edición y generación de contenidos para internet accesibles ([INAP](#))

Idiomas

- **Inglés:** Certificado B2 de la Escuela Oficial de Idiomas
- **Francés:** Certificado B1 de la Alianza Francesa
- **Japonés:** A2.1 EOI

Herramientas y conocimientos

- **Softskills:** Creatividad, escucha activa y autogestión
- **Lenguajes de programación:** Java, C#, JavaScript, PHP, GDScript, un poco de Python (Odo)
- **Lenguajes de marcas:** HTML+CSS, XML, JSON
- **Bases de datos:** MySQL, OracleSQL, SQLite
- **Librerías:** jQuery, jQueryUI, ReactJS, Astro, Ajax, Bootstrap, Fontawesome
- **Software/Entornos:** Microsoft Visual Studio, Microsoft Studio Code, NetBeans, Brackets, SQL Developer, HeidiSQL, BaseX GUI (XPath), phpMyAdmin, IntelliJ Idea(Android Studio, PHPStorm, DataGrip), DreamWeaver
- **Tecnologías de versión:** Git, [GitHub](#)
- **Otros:** Blender, [Art Portfolio](#) (Old version ([miniportfolio](#))), [ArtStation](#), [Sketchfab profile](#), Unity3D ([C3Runner](#) / [Spider2D](#), [Ninja Gaiden 2D prototype](#), [Metal Gear Rising 3D Wallpaper](#)), Godot, Krita (un poco como Photoshop), ZBrush

Otros datos

- **Futuros proyectos:** Seguir formándome en el ámbito de la informática y desarrollo de aplicaciones, especialmente diseño y desarrollo de videojuegos (código y técnicas 3D)
- **Aficiones:** arte 3D (modelaje, shading, etc), japonés, música, videojuegos y desarrollo de videojuegos
- **Carnet de conducir:** Sí / **Disponibilidad:** Presencial (Cartagena), Remoto (Preferido)